

5° Workshop Open Source, Free Software e Open Format nei processi di ricerca archeologica

Foggia, Museo Civico, 6-7 maggio 2010

Call for papers

Oggi la comunità degli archeologi è sempre più attenta ai problemi della libera circolazione delle informazioni, a comprendere la natura delle soluzioni tecnologiche adottate nel proprio lavoro e ad interagire con le modalità della loro realizzazione e funzionamento.

Nel settore archeologico anche grazie al contributo dell'open source si inizia a delineare una nuova stagione di "informatica per l'archeologia" che rinnovi uno scenario caratterizzato finora dalla necessità di "piegare" le metodologie di indagine e di raccolta dei dati a soluzioni tecnologiche realizzate per scopi diversi.

Giunti al quinto appuntamento, i workshop ArcheoFOSS costituiscono una delle iniziative più longeve nel panorama italiano delle applicazioni informatiche alla ricerca archeologica. L'edizione del 2010 intende valorizzare questo patrimonio e proporsi come un momento di confronto e discussione fra i diversi attori del sempre più complesso mondo dei rapporti fra ICT e archeologia.

Il programma di ArcheoFOSS 2010 consisterà di relazioni invitate, presentazioni di lavori soggetti a recensione (comunicazioni e poster) e sessioni di laboratorio. Sono graditi contributi su ogni aspetto inerente il progetto, lo sviluppo e l'uso di formati liberi e/o di software libero o open source in archeologia.

Le principali linee tematiche saranno le seguenti:

- utilizzo di applicazioni open in progetti di ricerca archeologici, condivisione e protezione dei risultati e dei dati raccolti per mezzo di schemi di licensing aperto;
- strumenti software ed applicazioni open source in campo archeologico;
- trasparenza nella filiera dei dati e nei processi di elaborazione e trasmissione delle informazioni culturali; aspetti teorici, metodologici e normativi del diritto d'autore nel campo dei Beni Culturali.

Le sottomissioni potranno naturalmente riguardare lavori in cui software FLOSS e formati aperti coesistono con software e formati proprietari, ma in questo caso sarà necessario argomentare in modo molto chiaro l'attinenza con i temi del workshop.

SCADENZA PER LA PRESENTAZIONE DELLE PROPOSTE: 30 gennaio 2010

Per maggiori informazioni, per registrarsi e per presentare una proposta di paper o poster:

www.archeologiadigitale.it/archeofoss/2010

Comitato Scientifico

R. Bagnara (Università di Parma), A. Bezzi (ArcTeam), L. Bezzi (ArcTeam), P. Cignoni (ISTI-CNR), S. Costa (Università di Siena), G. De Felice (Università di Foggia), D. Francisci (Università di Padova), P. Grossi (Università di Verona), D. Lotto (Università di Padova), A. Palombini (ITABC-CNR), S. Pescarin (ITABC-CNR), G. Pesce (Ist. di Studi sulla Cultura Materiale).

Segreteria Tecnica

Giuliano De Felice, Giusy Sibilano, Fabio Gagliardi (Università degli Studi di Foggia, Dipartimento di Scienze Umane)

Informazioni

+39.0881.588530 (UniFG - Laboratorio di Archeologia Digitale), +39.320.4394589 (Giuliano De Felice)